

SPELREGLER FÖR MATTCURLING



Verkställande regelverk

2015-08

senaste version finns alltid att hämta på

www.mattcurling.org

Svenska Mattcurlingförbundet
Org nr: 802467-5277

Adress:
c/o C-Å Ahlqvist
Esbjörns väg 6
SE-41270 Göteborg

Hemsida & E-mail
www.mattcurling.org
info@mattcurling.org

Inledning

Svenska Mattcurlingförbundet har i samarbete med föreningar tagit fram dessa regler. Svenska Mattcurlingförbundet grundades 2012 för att utveckla mattcurlingen i Sverige.

Allmänt

Svenska Mattcurlingförbundet har i samarbete med föreningar tagit fram dessa regler och gäller för tävlingar och seriespel där regler för mattcurling tillämpas.

Utrustning

Curlingsten

Curlingstenen ska hålla vikt på 4.1 – 4.3 kg.

Visar det sig att stenen är utanför dessa bestämmelser är det upp till tävlingsledningen att godkänna stenen för spel i den aktuella tävlingen eller serien.

Curlingmatta

Spelplanen skall ha mått i enlighet med Svenska Mattcurlingförbundets reglemente.

Se bilaga.

§1

Mattcurling spelas individuellt och i lag

Vid lagspel ska det vara lika många spelare i respektive lag.

§2

En match spelas i minst om 2 omgångar

§3

Antalet stenar som används i en match beror på tävlingsformen.

Godkända spelformer:

3 stenar per lag och omgång (1 eller 3 spelare per lag)

4 stenar per lag och omgång (1,2 eller 4 spelare per lag)

6 stenar per lag och omgång (1,2,3 eller 6 spelare per lag)

§4

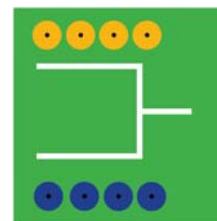
Varje match har Hemmalag & Bortalag.

§4.1

Hemmalaget spelar alltid med Gula stenar

§4.2

De gula stenarna placeras till vänster om utslagsplatsen och de blå till höger



§4.3

Hemmalaget börjar matchen genom att spela första stenen i första omgången.

§5

Spelordningen vid lagspel är valfri inom laget. Spelare måste spela lika antal stenar som resten av lagmedlemmarna.

§5.1

Ex. Spelare som spelar sten nr 1 i första omgången kan spela sten nr 2 i andra omgången och så vidare.

§6

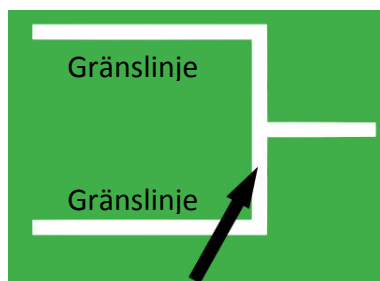
Innan första stenen spelas skall minst en (1) domare vara placerad vid målområdet

§7

Curlingstenen spelas mot målområdet med eller utan ansats. Stenen får släppas såväl bakom som framför startlinjen.

§7.1

Ingen spelare får gå framför startlinjen, samt startlinjens förlängning, förrän alla stenar har spelats i omgången.



Startlinje

§7.2

Startlinjen samt gränslinjer får inte beträdas eller beröras vid utkast.



§7.3

Spelare med käpp eller annat stöd får placera detta utanför start- samt gränslinjer.

§7.4

Används rullstol skall hjulen från den sida stenen spelas vara positionerat i rutan inannför gräns- och startlinje.

§7.5

Skulle en spelare i utkastögonblicket ta ett balanssteg när stenen är släppt och då vidröra gränslinjerna räknas detta **ej** som övertramp.

Spelare får under inga omständigheter beträda **startlinjen** eller framför linjen, inte ens med ett balanssteg.

§8

Överträdelse av regel §7.1 eller §7.2 leder första gången till en varning. Det är upp till alla spelare att se till att övertramp inte förekommer.

Vid eventuellt övertramp skall detta meddelas till domarna. Domaren beslutar om varning är berättigad.

Vid turneringar/seriespel ska det finnas en ambulerande domare vars uppgift är att upprätthålla regel om övertramp. Denna domare har rätt att vid ett andra övertramp diskvalificera en spelad sten. Diskvalificeras en sten tas den bort från spelfältet men inga stenar återställs.

Finns ej ambulerande domare är det tävlingsledningens skyldighet att informera spelare hur övertramp behandlas (lokal regel).

Domare vid målområdet har **ej** rätt att diskvalificera en sten p.g.a. övertramp.

§9

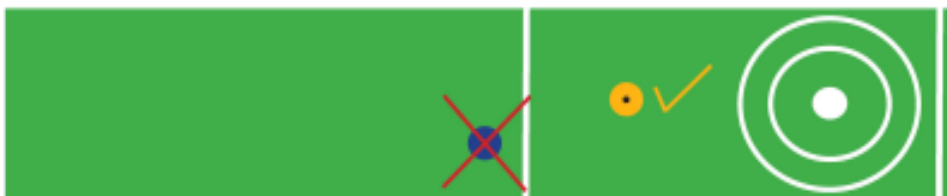
Första stenen

Gul spelar första stenen i omgång 1.

Blå spelar första stenen i omgång 2.

§9.1

Stenen måste **helt** passera guardlinjen för att vara godkänd



§9.2

Stenen får inte **helt** passera baklinjen för att vara godkänd



§9.3

Hamnar stenen utanför mattan mellan guardlinjen och baklinjen är den inte godkänd. Är det oklart om stenen är kvar på mattan används poängklossen av domare. Poängklossen läggs jäms med stenen där den är närmast mattan. Stenen tas bort och visar sig mattan i klossens böjning är stenen kvar på mattan. Syns ingen matta är stenen utanför och tas bort.

Skulle sten spelas så att den eller krockad sten hamnar på annan spelplan och där krocka stenar ska domare på den berörda banan **återställa** stenarna efter bästa förmåga.

§9.4

Ej godkända stenar tas bort innan nästa sten spelas. Stenarna placeras bakom mattans bakkant.

§9.5

Består matchen av fler omgångar än 2 följs spechemat enligt omgång 1 och 2.

§10

Sten nr 2

När sten nummer 2 spelas får den inte träffa/vidröra sten nummer 1. Detta gäller för alla omgångar.

Träffar sten nummer 2 sten nummer 1 diskvalificeras sten nr 2 och tas bort från spelplanen. Sten nr 1 återställs till sin ursprungliga position av domare.

Är det oklart om en sten träffat eller ligger så nära att det inte med blotta ögat se om stenarna har kontakt används ett A4 pappersark som förs mellan stenarna. Går pappersarket igenom är det inte träff. Hindras arket är det träff.



§11

Sten nummer 3 till sista sten, får slå andra stenar till annan plats inom eller utanför målområdet.

Om den krockade stenen är från motståndarlaget och genom krocken passerar baklinjen helt eller stöts utanför mattan i sidled, tas den sten som spelats bort. De krockade stenarna återställs **INTE** till sina tidigare platser. Det är alltid den spelade stenen som tas bort om regelbrott görs.

- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en gul sten som hamnar utanför spelplanen. Den blå stenen tas då bort.
- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en gul/blå sten som i sin tur träffar en annan gul sten som hamnar utanför spelplanen. Den blå spelade stenen tas bort.
- Ex: Blått lag spelar och den blå stenen träffar en blå sten som hamnar utanför spelplanen. Blått lag slår ut egen sten, inget händer.

§12

Spelad sten där skaftet vidrör mattan diskvalificeras och tas bort av domare. Stenen ska ha avslutat sin bana och vara still innan den tas bort. Sten stoppas ej i rörelse.

Om sten där skaftet berört mattan träffar andra stenar på sin väg återställs dessa inte.



§13

Sten som rullar på mattan, dvs rullar på högkant så att bottenplattan inte längre är i kontakt med mattan är ogiltig och tas bort. Stenen ska ha avslutat sin bana och vara still innan den tas bort. Sten stoppas ej i rörelse. Skulle stenen stöta bort stenar i sin väg återställs dessa inte.



§14

Om en korrekt spelad sten gör så att annan sten, egen eller motståndares, hamnar på högkant och där då skaftet går i mattan, återställs denna av domare.

Stenen återställs så att skaftet återställs 90°^o
Ligger annan sten i vägen återställer domaren stenen så nära som möjligt.



§15

Om det spelas 2 stenar i rad av samma lag diskvalificeras den 2:a spelade stenen och tas bort från spelplanen. Domarna återställer stenar på spelplanen efter bästa förmåga.

Detta kan medföra att motsändarlaget får rätt att spela två stenar i följd då ordningsföljden inte ändras.

§16

Om spelare spelar fel färg (spelar motståndares sten) byts den ut med rätt färg och matchen fortsätter.

§17

Om spelare ur fel lag spelar första stenen i en omgång återbördas den till laget och rätt lag spelar sin första sten.

Domare har i uppgift att förebygga detta genom att alltid veta vilket lag/färg som ska spela. Märker domare att fel färg/lag gör sig beredda skall de avbryta och se till att rätt lag spelar första sten.

§18

Lagkaptenen har i uppgift att alltid veta vilken färg laget ska spela med i kommande match. Hemmalag spelar med gula stenar. Bortalag spelar med Blå stenar.

§19

När alla stenar spelats i omgången räknar domare poängen. Spelare får inte gå framför guardlinje förrän domare gett klartecken och sagt omgångens poäng till de respektive lagen.

Domaren börjar alltid med hemmalagets (gula laget) poäng.

Domaren använder poängkloss vid behov. Finns 2 domare på plats ska båda domare se över användandet av poängklossen och tillsammans komma överens om vilket poäng stenen ska få.

Vid användning av poängkloss ska domare placera den sten, som klossen används till, tydligt på rätt poängområde. Används klossen för att bestämma om stenen får exempelvis 3 poäng och den är berättigad till 3 poäng placeras stenen tydligt inom 3 poängsområdet.

Detta är enda gången domare får flytta på stenar.

Om domare märkbart flyttar en sten vid användandet av poängkloss delges stenen det högre poängantalet. Båda domare måste vara överens om att en sten oavsiktligt har flyttats.

§20

Genom att ta upp minst en sten från spelplanen efter poängräkningen godkänner spelare/laget domarens resultaträkning för det egna resultatet.

Spelare/lag kan ifrågasätta poängräkningen men endast om alla stenar (även motståndarens) ej har flyttats.

Domare går då igenom poängberäkningen med laget. Visar det sig att spelare och domare inte då kommer överens om räkningen tillkallas tävlingsledning som får besluta poängställningen.

§21

Spelare får endast delta i ett (1) lag under tävling eller mästerskap.

§22

Vid sjukdom/skada under en tävlingen gång gäller;

§22.1

Är tävlingsformen individuell och spelare ej kan fortsätta tas spelaren/laget ur tävlingen och ersätts ej. **Återstående samt föregående** matcher ger motståndarlag "Walk Over" där matchresultatet blir 4-0 till det vinnande spelare/ lag.

§22.2

Är tävlingsformen lag med 2 spelare eller fler och en spelare ej kan fortsätta ges följande alternativ

§22.2.1

Laget tar in en ersättare. Finns ingen klar ersättare tillfrågas tävlingsledningen om att hjälpa till att hitta en ersättare för laget. Ersättaren måste då kunna spela dagens matcher som laget är planerat att spela.

§22.2.2

Finner man ingen ersättare är det upp till tävlingsledningen att besluta om laget kan spela vidare med en person kort och huruvida spelaren/spelarna har rätt att spela alla lagets stenar eller om en sten tas bort.

(Tävlingsledningen har två alternativ)

1. Låta laget fortsätta med en spelare kort och använda lagets alla stenar
2. Låta laget fortsätta med en spelare kort men då bara förfoga över
3 stenar per omgång (ursprungligen 4 stenar)
5 stenar per omgång (ursprungligen 6 stenar)
Osv beroende på hur många stenar som används.

Väljer tävlingsledningen att en spelare får fortsätta med färre stenar gäller nytt förfarande då inte alla stenar längre kan spelas varannan. Spelare/lag med mindre antal spelare får välja vilken ordning de vill spela sina stenar.

§22.2.3

Laget kan på egen begäran tas ur tävlingen och då ge Walk-over i kommande matcher. Vinnande lag vinner matchen med 4-0.

Detta påverkar även alla spelade matcher det laget varit medverkande i. Alla resultat skrivs om till 4-0.

§23

Domares förhållningsregler utöver spelet.

Domare ska hela tiden ha uppsikt över deras spelplan. Domare ska vara beredda på att allt kan hända och måste därför hela tiden ha uppsikt över spelplanen samt vara beredda på att återställa stenar om detta skulle komma att behövas.

Domare har rätt att delge varning till spelare / lag som uppträder osportsligt. Detta meddelas till tävlingsledningen omgående om denna varning delges.

Tävlingsledningen i samarbete med domare har rätt att diskvalificera lag som inte uppträder sportsligt efter att ha delgetts varning.

Tävlingsledningen är skyldig att informera publik om den uppträder störande eller osportsligt.

MÅTTBESTÄMMELSER – MATTCURLING

Vid avvikande mått är det upp till tävlingsledningen att bestämma huruvida mattan ska användas eller ej.

Tävlingsledningen kan godkänna matta med avvikande mått med eller utan reservationer.

